

Sa. 09.06.2018, Kurs 18.0609.2

Musikalisch Programmieren lernen

Einführung in die Kunst des
Programmierens mit Sonic Pi

Leitung:
Martin Butz
Programmierer, Produktentwickler für E-Learning
Hochschule für Künste Bremen

Gebühr:

Erwachsene Teilnehmer	90 €
Jugendliche Teilnehmer	40 €

(Tagesseminar, inkl. Verpflegung)

Die Verpflegung in den Seminarpausen wird von der Küche der Landesakademie übernommen und ist im Kursbeitrag enthalten.

Die Gebühren sind mindestens eine Woche vor Kursbeginn auf folgendes Konto zu überweisen:

IBAN: DE40 6545 0070 0000 6060 33

bei der Kreissparkasse Ochsenhausen (SWIFT-BIC: SBCRDE66)

Alle Gebühren sind vom Auftraggeber zu übernehmen.

Bei Rücktritt nach erfolgter schriftlicher Einladung wird eine Gebühr in Höhe von einem Drittel der jeweiligen Tagessätze (dies entspricht derzeit für Erwachsene 15 €/Tag, Jugendliche 9 €/Tag; max. 3 Tagessätze) berechnet.

Wenn Sie selbst an unserer Veranstaltung nicht teilnehmen können, geben Sie diesen Prospekt bitte weiter.

Anmeldungen

sind bis 11.05.2018 mit Hilfe des anhängenden Anmeldeformulars zu richten an die

Landesakademie für die musizierende Jugend


in Baden-Württemberg

Schloßbezirk 7, D-88416 Ochsenhausen

Telefon: 07352 9110-0 Fax: 07352 9110-16

sekretariat@landesakademie-ochsenhausen.de

www.landesakademie-ochsenhausen.de

 facebook.com/landesakademie.ochsenhausen

Bitte das Anmeldeformular abtrennen und in ein Fensterkuvert stecken

Bitte senden Sie Ihren Prospekt auch an folgende Adresse:

Name _____

Straße _____

PLZ/Ort _____

Landesakademie für die
musizierende Jugend in
Baden-Württemberg
Schloßbezirk 7
D-88416 Ochsenhausen

Musikalisch Programmieren lernen

Einführung in die Kunst des Programmierens mit Sonic Pi

Kursinhalt:

Programmieren ist abstrakt, mathematisch und rational. Musik ist sinnlich, konkret und emotional. In Sonic Pi kommt beides zusammen. Hörbar programmieren und Programmiertes anhören. Sonic Pi liefert ein unmittelbares Feedback, weil wir den Code/Text, den wir schreiben, direkt anhören können.

Das macht Spaß, gelingt schon 10-Jährigen und ist ausbaufähig – bis hin zu Live-Coding-Sessions, wo Sonic Pi zum Instrument wird und das Publikum zur Computermusik tanzt.

Der Kurs führt unterhaltsam und zwanglos in die Kunst des musikalischen Programmierens ein. Grundkenntnisse in der Musik sind wünschenswert, damit wir uns mehr auf die Programmierung und musikalische Kreativität konzentrieren können.

Schon mit einfachen Schritten stellt man spannende musikalische Experimente an. Wer tiefer einsteigen will, dem steht eine Programmierumgebung innerhalb von Sonic Pi auf der Basis von Ruby zur Verfügung. Sonic Pi verarbeitet auch Samples und liefert einen Grundstock an Material, um sofort mit dem Programmieren zu starten.

Im Vordergrund steht die Faszination, Sounds und Rhythmen herzustellen, zu überlagern und schrittweise komplexer werden zu lassen.

Sonic Pi wurde von Sam Aaron an der University of Cambridge entwickelt. Die Idee war, Schülerinnen und Schülern die Möglichkeit zu geben, ihre musikalische Kreativität ausleben zu können und nebenbei das Programmieren zu lernen. Sonic Pi ist Open Source und läuft auf dem Mac, Raspberry Pi, unter Linux und Windows.

Zielgruppe:

Jugendliche und Erwachsene

Kursdauer:

Der Kurs beginnt am Seminartag um 9 Uhr und endet um 17 Uhr.

Teilnehmerzahl: 8

Leitung:



Martin Butz
Programmierer, Produktentwickler
für E-Learning
Hochschule für Künste Bremen

Martin Butz studierte nach der Ausbildung zum Farblithograf, Theater-, Film- und Fernsehwissenschaft, Philosophie und Musikwissenschaft an der Universität zu Köln und an der University of Northumbria, Newcastle upon Tyne. Aktuell ist er als Projektmanager E-Learning für die Soon Systems GmbH in Ulm tätig, darüber hinaus freiberuflich als Business-Coach, Autor und Lehrbeauftragter an der Hochschule für Künste Bremen und an der Leuphana Universität Lüneburg.

Die Landesakademie:

Die Landesakademie für die musizierende Jugend in Baden-Württemberg ist Fortbildungsstätte für alle musizierenden Gruppen Baden-Württembergs mit den beiden Schwerpunkten der musikalischen Jugendbildung und des praktischen Musizierens. Der Landesakademie stehen die Räume des kunsthistorisch bedeutsamen, herrlich renovierten ehemaligen Benediktiner-Reichsstifts Ochsenhausen in Oberschwaben zur Verfügung. (Von Ulm kommend Autobahn A7, Ausfahrt Dettingen/Ochsenhausen, weitere Angaben siehe Hausprospekt.)

Anmeldevordruck
Musikalisch Programmieren lernen
09.06.2018
Kurs 18.0609.2
an der Landesakademie in Ochsenhausen

Bitte Formular mit Druckbuchstaben ausfüllen

Herr Frau

Anschrift: privat dienstlich

Familienname

Vorname

Straße

PLZ

Wohnort

Telefon

Geburtsdatum

eMail

privat

dienstlich

Beruf / musikalische Tätigkeit

Schulart / Musikschule / Institution

Anmeldung als Jugendliche/-r/Student/-in Anmeldung als Erwachsene/-r

Mit meiner Unterschrift erkläre ich, die AGB der Landesakademie Ochsenhausen (zu finden als „Formulare - Hinweise zur Anmeldung“ auf www.landesakademie-ochsenhausen.de) zur Kenntnis genommen zu haben und sie anzuerkennen.

Ich bin damit einverstanden, dass die Landesakademie meine Daten zu Informationszwecken (Kurswerbung) verwenden darf.

Den Kursbeitrag werde ich spätestens eine Woche vor Lehrgangsbeginn überweisen.

Ort, Datum, Unterschrift